

# MAZES & MINOTAURS Hoja de Personaje Mago

Nombre del personaje \_\_\_\_\_ Clase y título \_\_\_\_\_ Nivel \_\_\_\_\_ Sabiduría \_\_\_\_\_

Género \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_ Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_ Complexión \_\_\_\_\_ Cabello \_\_\_\_\_ Ojos \_\_\_\_\_

Lugar de origen \_\_\_\_\_ Deidad patrona \_\_\_\_\_ Trasfondo y notas \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ATRIBUTO	VALOR	MOD	MODIFICADORES DE COMBATE	TIRADAS DE SALVACIÓN
FORTALEZA	_____	_____	Melé _____	Proeza Atlética _____
HABILIDAD	_____	_____	Proyectiles _____	Evadir Peligros _____
INGENIO	_____	_____	Iniciativa _____	Fortaleza Mística _____
SUERTE	_____	_____	Total de Puntos _____	Vigor Físico _____
VOLUNTAD	_____	_____	de Golpe _____	Otras puntuaciones _____
GRACIA	_____	_____	Recuperación _____	Carisma Personal _____

CDE = Clase de Defensa Básica ( ) + Escudo ( ) + Yelmo ( ) + Coraza ( ) + Especial ( ) = \_\_\_\_\_

PdG = 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43

Habilidades Especiales



## ARMAS DE CUERPO A CUERPO

## DAÑO

## CARGA

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ARMAS DE PROYECTILES DAÑO ALCANCE CARGA

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ARMADURAS BONUS CARGA

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## OBJETOS CARGA

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Total de Carga Actual =

Carga	Estado	Movimiento
_____	Sin Carga	_____ metros / asalto
_____	Cargado	_____ metros / asalto
_____	Carga Pesada	_____ metros / asalto

## MAGIA

Talento Mágico ( ) \_\_\_\_\_

Fuerza Mística = 12 + Talento \_\_\_\_\_

Total de Poder = (Nivel x 4) + Talento \_\_\_\_\_

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10  
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30  
31 32 33 34 35 36

Recuperar Poder = 1d6/ \_\_\_\_\_

## PODERES MÁGICOS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## OBJETOS MÁGICOS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_